Reglas Hexagon SumoBots:

0) No se habla de Hexagon SumoBot

1) Cada fase clasificatoria consiste en un enfrentamiento a 3 rounds entre 3 robots. En caso de que un robot obtenga el primer y segundo punto, clasificará directamente a la siguiente fase. En caso de que sean distintos (los ganadores del primer y segundo punto) competirán entre sí por el tercero, sin la participación del robot que no logro ningún punto en las rounds anteriores.

2) Los rounds tendrán una duración máxima de 99 segundos. Durante ese lapso de tiempo no podrá haber ninguna interacción con los robots que continuen sobre el campo de batalla, a menos que el arbitro del encuentro haya declarado ya un ganador.

3) Si un luchador es el único sobre la mesa, deberá permanecer sobre ella al menos 3 segundos antes de ser declarado ganador del round.

4) Un robot que permanece estático durante más de 5 segundos será descalificado del round, pero no de la fase actual. Se considerará como estático el robot que no este moviendo ninguno de sus motores.

5) Los robots no tienen permitido desacoplarse o lanzar elementos a sus rivales. Sin embargo, un robot que pierda una o más piezas de manera no intencionada no será descalificado, sino que recibirá una penalización por perdida (o sea, en cada instancia que pierda partes). 3 o más penalizaciones por fase implicarán la descalificación.

6) Se considerará “robot” a un solo ladrillo EV3, que tenga conectados un número arbitrario de motores y sensores, siempre que todos ellos, al igual que sus piezas sean de marca lego oficial.

7) No está permitido que un robot apague o interfiera con la programación en ejecución de otro. Los robots deben estar con todas las opciones de bluetooth desactivadas o serán descalificados automaticamente.

8) Entre cada round los equipos disponen de 20 segundos para refraccionar su robot o seleccioanr un programa diferente al usado en el round previo.

9) Las dimensiones máximas de un robot estarán definidas por su ancho y su altura. El ancho esta restringido a que el robot sea circunscriptible en un triángulo equilátero de lado 60 cm. No habrá restricciones de altura. El peso no está restringido a un número, sin embargo, los motores del propio robot deben ser capaces de lograr su desplazamiento, lo que debe evidenciarse durante el combate.

10) Los arbitros serán los encargados de presionar el botón de inicio de programa al comienzo de cada round, sin embargo, es responsabilidad de los equipos haber seleccionado correctamente el proyecto y programa a ejecutar durante los segundos de preparación.

11) Los competidores deben mantener una distancia de 50 cm de la base del hexagono, en caso contrario serán penalizados por cada falta.